

PRESSEINFORMATION

Digitale Kultur e.V. auf der CeBIT 2004 in Hannover „Computer's new realm“

Der Digitale Kultur e.V. präsentiert sich vom 18. bis 24. März auf der weltgrößten Computermesse CeBIT in Hannover. Als Mitaussteller auf dem 4.000 qm Stand der Advanced Cyber Entertainment GmbH in Halle 16 stellt der Verein eine Gemeinschaft von 10.000 weltweit agierenden Computerkünstlern, die so genannte „Demoszene“, vor.

In Kooperation mit der Intel GmbH wird eine Präsentationsform geboten, die den programmiertechnischen und künstlerischen Umgang mit Computern interessierten Besuchern näher bringen soll. In diesem Zusammenhang werden einige Exponate aus der Digitalkunst- und Demoszene der letzten Jahre vorgestellt.

Zeitgleich mit der Präsentation auf der CeBIT wird der Digitale Kultur e.V. das Internetportal „demoscene.info“ starten, das umfangreiche Informationen zum Thema Demoszene bietet.

„Im Umfeld der World Cyber Games und der ASUS-WWCL Finals Season #5 ist es uns wichtig zu zeigen, dass Jugendliche nicht nur an Spielen interessiert sind, sondern in Ihrer Freizeit auch kreativ mit dem Computer umgehen“, so Tobias Heim – Vorstand des Digitale Kultur e.V. – zur Zielsetzung. Im Weiteren bietet der Verein mit dem Stand einen Anlaufpunkt für die Mitglieder der Demoszene unter den CeBIT-Besuchern und ermöglicht so einen direkten Austausch zwischen Interessierten und Schaffenden.

„Wir freuen uns, den Digitalen Kultur e.V. auf unserem Stand begrüßen zu dürfen. Durch die Präsenz können sich alle Besucher von der Vielfältigkeit des Themas »Computer in der Freizeit« überzeugen“. Thomas von Treichel, PR-Manager Advanced Cyber Entertainment GmbH.

Lassen Sie sich mitreißen:

Digitale Kultur auf der CeBIT: 18.-24.03.2004
Hannover Messegelände - Halle 16

Links

Digitale Kultur e.V. Köln, <http://www.digitalekultur.org>

Was ist die Demoscene?, <http://www.demoscene.info>

CeBIT, <http://www.cebit.de>

Advanced Cyber Entertainment GmbH, <http://www.ac-entertainment.com>

Intel GmbH, <http://www.intel.de>

Satis&Fy GmbH, <http://www.satis-fy.com/>

Über Digitale Kultur e.V.

Der im Jahre 2003 gegründete gemeinnützige Verein hat seinen Sitz in Köln. Er stellt das Medium Computer als Ausdrucks- und Kunstform vor und hat zum Ziel, die Verständigung kreativer Menschen zu fördern. Hierfür organisiert der Verein verschiedene Events und betätigt sich des weiteren in der Jugendförderung der Digitalkunst- und Demoszene.

Über die Demoscene

Kurzeinführungen finden sie unter (beide in Englisch):

<http://shirley.friskit.com/text/demoing.htm>

http://www.digitalcraft.org/index.php?artikel_id=411

Weitere Infos und Bildmaterial unter eb@digitalekultur.org.
Abdruck honorarfrei; Belegexemplar erbeten.

Digitale Kultur e.V. Köln

Stefan Keßeler
Barmer Strasse 26
50679 Köln

Telefon +49 221 4696219

12. März 2004

**Verantwortlicher für
Presseanfragen:**

Ekkehard Brüggemann
Telefon +49 170 7311245

Fax +49 511 9404739
eb@digitalekultur.org